

Clave  
**4910**

## 1. Descripción del producto:

Tiras de Lija con sistema de sujeción

**ULTRAGRIP®**

**Dimensiones (in):** 2-3/4" x 8"

**Dimensiones (mm):** 70 x 198

**Abrasivo:** Óxido de Aluminio Premium

**Grano:** PRE 120

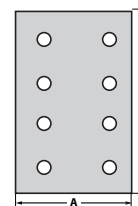
**Especificación:** PRE120 - AMARILLO 8H

**Respaldo:** Papel Premium Flexible

**Línea:** KOVAX®



**HL UGA**



**A = 70 mm**  
**L = 198 mm**



Pintura



Barniz



Masilla



Plástico



Pasta



Metal



## 1. Aplicación

- Para lijado en seco, con tratamiento anti-tapado.
- Acabados uniformes gracias al respaldo plano y suave.
- Tiene un poder de corte constante durante su larga vida útil.
- Puede utilizarse durante todo el proceso de lijado hasta la aplicación de barniz.

## 2. Instrucciones de operación

- Para uso manual. Se recomienda su uso en garlopa con sistema de extracción clave 4916 o garlopa neumática.
- No presione excesivamente, ni golpee contra el material de trabajo.

## 3. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.



**Garlopa/  
Uso  
Manual**

## 4. Manejo

- La inspección inicial debe hacerse en la caja original. Si existe evidencia visible de daño, la mercancía no debe ser aceptada.
- Maneje los discos con precaución para prevenir desgarros. Los empaques nunca deben de estar expuestos a ganchos u otros instrumentos con filo, además éstos no deben ser apilados con cargas excesivas ya que pueden dañar el producto y puede sufrir ruptura durante el uso

## 5. Almacenamiento

- Todos los productos de lija deben de ser almacenados en tarimas a por lo menos 10 centímetros de altura del suelo, lejos de superficies húmedas, frías, calientes o de cualquier tipo de fluido, las condiciones ideales de almacenaje para estos productos son de 40 a 50 % de humedad relativa y una temperatura entre 15 y 29 °C.

## 6. Unidades de empaque

- 50 piezas.