

Ficha técnica

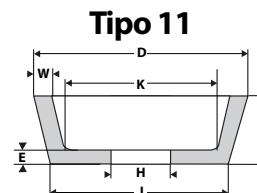
Clave 1262



1. Descripción del producto:

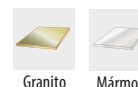
Copa Shellac

Dimensiones (in):	5" x 2" x 5/8"-11H
Dimensiones (mm):	125 x 50 x 15.9 - 11H
Abrasivo:	Carburo de Silicio
Especificación:	Easy Cut- C4
Máx. rpm:	7,650
Vel. Máxima:	50 m/s
Línea:	EasyCut®



Tipo 11

D = 125 mm
T = 50 mm
H = 15.9 mm - 11H



Granito Mármol

Certificación

Esta copa cuenta con la certificación de la Organización para la Seguridad de los Abrasivos



1. Aplicación

- Para pulido de mármol, terrazo y granito.
- Fabricadas con carburo de silicio negro, corcho y agentes abrillantadores.
- Óptimo desempeño con buenos acabados.
- Rosca integrada.
- Ideal para colocadores o para realizar mantenimiento.

2. Instrucciones de operación

- Utilice en una esmeriladora angular.
- Monte la copa y déjela girar en vacío durante un minuto para verificar que no esté dañada.
- No presione excesivamente, ni golpee contra el material de trabajo.

3. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- Siempre utilice guardas de seguridad.
- Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- Nunca utilice una copa que se haya mojado.
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.
- Úsese como lo indica la norma ANSI B7.1



Esmeriladora Angular

4. Manejo

- La inspección inicial debe hacerse en la caja original. Si existe evidencia visible de daño en la caja, la mercancía no debe ser aceptada.
- Maneje las copas con precaución para prevenir golpes o caídas. Si una copa sufre caída, fractura, desprendimiento de una sección o se sospecha que puede tener daño, no deberá ser montada.

5. Almacenamiento

- Guarde los copas sobre una superficie plana y no los golpee, ni los deje caer.
- Los discos no deben ser expuestos a:
 - (a) Agua u otros solventes.
 - (b) Temperaturas extremas o condiciones de humedad.
- Para más información consultar la norma ANSI B7.1.

6. Unidades de empaque

- 4 piezas.

www.austromex.com.mx