Ficha técnica

Clave

1. Descripción del producto:

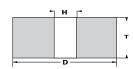
Rueda Unix

Dimensiones (in):	6" x 1/2" x 1"
Dimensiones (mm):	150 x 13 x 25.4
Abrasivo:	Carburo de Silicio
Especificación:	2S- Fino
Densidad:	2
Grano:	Fino
Máx rpm:	5,000
Rpm Óptimas:	3,200





TENAZIT®



150 D=mm 13 mm 25.4 mm



























1. Aplicación

- Para pulido de interiores, exteriores, relieves y radios de acero, inoxidables, aleaciones, metales no ferrosos y plásticos de ingeniería.
- Gracias a su baja densidad disipa el calor y no cambia la estructura de los materiales que trabaja.
- Alta resistencia, acabado constante y mantienen bajas temperaturas, mejorando el acabado de pulido de pasos anteriores.
- 2SF- Pulido de piezas mecánicas, limpieza de óxido, soldadura, pinturas y resinas, así como semi-desbaste.

2. Instrucciones de operación

- Para uso en esmeril recto o de banco.
- Monte la rueda y déjela girar en vacío durante un minuto para verificar que no esté dañada.
- No presione excesivamente, ni golpee contra el material de trabajo.

3. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- · Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.



Esmeril Recto

4. Manejo

- · La inspección inicial debe hacerse en la caja original. Si existe evidencia visible de daño en la caja, la mercancía no debe ser aceptada.
- · Maneje las ruedas con precaución para prevenir golpes, caídas o desgarres que puedan mermar la vida útil del producto. Si una rueda unix sufre ruptura o desprendimiento de una sección, no deberá ser montada.

5. Almacenamiento

• Guarde las ruedas sobre una superficie plana a por lo menos 10 centímetros de altura del suelo, lejos de superficies húmedas, frías, calientes o de cualquier tipo de fluido, las condiciones ideales de almacenaje para estos productos son de 40 a 50 % de humedad y una temperatura entre 15 y 29°C.

6. Unidades de empague

• 4 piezas.