

# Ficha técnica



Clave  
**43819**

Rim 7

## 1. Descripción del producto:

Gel limpiador de Rines

**Contenido:** 5 L

**Especificación:** RIM 7 CLEANING GEL



Pintura  
Automotriz



España Spider  
Puck Púrpura



**Bodyshop:** Talleres de hojalatería y  
pintura automotriz. Uso Industrial.



**Detallista:** Talleres de estética y detallado  
automotriz.



**Entusiasta:** Para quien le entusiasma que  
su auto siempre luzca como nuevo.



Uso  
Manual

## 1. Aplicación

- Limpiador inteligente libre de ácidos con tecnología de cambio de color para la limpieza sin esfuerzo de suciedad extrema en rines.
- Su fórmula de PH neutro asegura una aplicación amigable para el material.
- Su alta viscosidad asegura que se adhiera al área aplicada.
- La Tecnología de cambio de color cambia el gel de limpieza a morado después de estar expuesto el tiempo necesario (2 a 3 minutos) indicando al usuario que la pieza puede ser enjuagada con agua.

## 2. Instrucciones de operación

- Agite bien antes de usar.
- Rocíe los rines con el gel hasta dejarlos completamente cubiertos.
- Dejar actuar de 2 a 3 minutos y después enjuagar bien con una hidrolavadora o manguera.
- Si los rines están muy sucios, se recomienda utilizar en conjunto con la esponja Spider Pad Puck Púrpura.
- Se recomienda efectuar cualquier proceso de estética automotriz bajo la sombra. No aplicar en superficies calientes.

- En rines exóticos se recomienda hacer un test preliminar en una zona pequeña.

## 3. Información de seguridad

- Mantenga fuera del alcance de los niños.
- La hoja de seguridad se encuentra disponible a solicitud.
- Las instrucciones están basadas en nuestra experiencia, se recomienda hacer una prueba antes de usar.

## 4. Almacenamiento

- Tape perfectamente el compuesto y guárdelo en un lugar donde no esté expuesto a temperaturas drásticas que puedan alterar la composición química, mermando así la vida útil o el desempeño del producto.

## 5. Unidades de empaque

- 1 pieza.

[www.austromex.com.mx](http://www.austromex.com.mx)