

Clave 2306

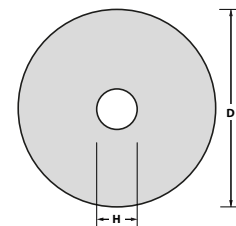
1. Descripción del producto:

Rueda de Felpa

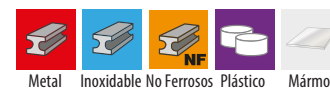
Dimensiones (in):	6-1/4" x 1/4" x 1"
Dimensiones (mm):	160 x 6.4 x 25.4
Material:	Felpa
Especificación:	RUEDA FELPA H68
Densidad:	Media
Máx rpm:	2,500
Rpm Óptimas:	700



Tipo F1



D= 160 mm
T = 6.4 mm
H = 25.4 mm



Pulidora de Velocidad variable

1. Aplicación

- Para pulido abrillantado y remoción de marcas con pasta de acero inoxidable, acero al carbón, aluminio, plástico, vidrio, mármol y piedra.
- Reduce el calor y controla mucho mejor el acabado.
- Ideales para lograr el acabado espejo.

2. Instrucciones de operación

- Utilice en una pulidora de velocidad variable.
- Monte al accesorio clave 2507 a la máquina (opcional).
- Monte la rueda al accesorio y déjela girar en vacío durante un minuto para verificar que no esté dañado.
- Coloque sobre la rueda pasta de pulido y proceda a efectuar la operación.
- No presione excesivamente, ni golpee contra el material de trabajo.
- Utilice con las pastas de pulido claves 2404 ó 2405.

3. Información de seguridad

- Nunca exceda la velocidad marcada en la etiqueta.
- Siempre utilice guardas de seguridad.
- Siempre utilice equipo de seguridad completo (guantes, protección auditiva, mascarilla y lentes de seguridad).
- El uso inadecuado puede provocar lesiones severas.

4. Manejo

- La inspección inicial debe hacerse en la caja original. Si existe evidencia visible de daño en la caja, la mercancía no debe ser aceptada.
- Maneje las ruedas con precaución para prevenir golpes, caídas o desgarres que puedan mermar la vida útil del producto. Si una rueda sufre ruptura o desprendimiento de una sección, no deberá ser montada.

5. Almacenamiento

- Guarde las ruedas sobre una superficie plana a por lo menos 10 centímetros de altura del suelo, lejos de superficies húmedas, frías, calientes o de cualquier tipo de fluido, las condiciones ideales de almacenaje para estos productos son de 40 a 50 % de humedad y una temperatura entre 15 y 29 °C.

6. Unidades de empaque

- 1 pieza.